



**PROGRAMA DE EXPERTO EN INGENIERÍA MULTIMEDIA Y ANIMACIÓN
Edición 2010-2011**

MÓDULO 1. FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA MULTIMEDIA (6 ECTS)

Lenguaje multimedia y desarrollo artístico: arte y multimedia, conocimiento de usuarios. (1,5 ECTS)

Guión multimedia: análisis, elaboración, modelos y técnicas (1,5 ECTS)

Dirección y gestión de proyectos multimedia (3 ECTS)

MÓDULO 4. MULTIMEDIA EN MOVIMIENTO: ANIMACIÓN (18 ECTS)

Animación en dos dimensiones: conceptos básicos, técnicas (3 ECTS)

Modelado 3D: conceptos y técnicas básicas (1,5 ECTS)

Animación en tres dimensiones: conceptos básicos, técnicas (1,5 ECTS)

Herramienta de animación vectorial (6 ECTS)

Herramienta de generación 3D (6 ECTS)

PROYECTO FINAL DE EXPERTO (6 ECTS)

Realización, elaboración, presentación y defensa de un Proyecto Final de Experto tutorizado con una carga académica de 6 créditos ECTS.