

DESTINATARIOS

- Jefes de Proyecto con responsabilidad en Desarrollos Multimedia.
- Arquitectos, Ingenieros de Edificación y Profesionales en el ámbito del Diseño y las herramientas Multimedia.
- Personal que desarrolle funciones técnicas, comerciales o de gestión relacionadas con el Arte Multimedia con aspiraciones de dirección y gestión.
- Diseñadores y Desarrolladores "junior" que quieran adquirir conocimientos para desempeñar futuros puestos de mayor responsabilidad.
- Personal con Perfil de Bellas Artes que desee combinar sus conocimientos artísticos con las nuevas tecnologías.
- Entusiastas del medio que desee orientar su carrera profesional al mundo del videojuego, del cine o de la música.

OBJETIVOS

El objetivo fundamental del programa es preparar a titulados superiores para el ejercicio de su profesión orientada a la Ingeniería Multimedia. Con esta finalidad se ha diseñado un programa destinado a:

Dotar al alumno de conocimientos generales y especializados en Ingeniería Multimedia y en particular sobre el lenguaje multimedia y cómo aprovecharlo para mejorar la comunicación con los usuarios de aplicaciones informáticas; conocer los fundamentos, capacidad de comunicación y técnicas del diseño gráfico, manejando herramientas de diseño y retoque de imagen.

Aportar al alumno las bases y técnicas de animación gráfica, manejando herramientas de generación de animaciones en 2D y 3D.

Proporcionar al alumno las últimas tendencias en los proyectos multimedia, abarcando todos los aspectos: desde el concepto hasta la postproducción, pasando por la maquetación, marketing, publicidad, desarrollo, etc.

El Máster se impartirá de forma presencial en base a 420 horas de clases teóricas (durante 35 semanas a 12 horas por semana), 40 horas de seminarios, 20 horas destinadas a tutorías y evaluación, y 120 horas destinadas a la realización del Proyecto Fin de Máster (tutorizado).

ORGANIZACIÓN ACADÉMICA

Facultad de Informática
Sede del Máster / Expertos / Cursos Superiores
Universidad Pontificia de Salamanca (Campus de Madrid)
Paseo Juan XXIII, 3 – 28040 Madrid

PREINSCRIPCIÓN Y MATRÍCULA

La preinscripción podrá ser realizada: **DEL 5º DE ABRIL DE 2010 AL 15 DE SEPTIEMBRE DE 2010** para alumnos de la U.E. Para aquellos no pertenecientes a la U.E. pueden realizar la preinscripción del 5º de Abril de 2010 al 15 de Julio de 2010.

Los documentos se podrán presentar en la Secretaría de Postgrado o en la modalidad on-line a través de la página Web de la Universidad (www.upsam.com). Una vez admitido al programa podrá formalizar su matrícula del 15 de Septiembre de 2010 al 15 de Octubre de 2010.

Secretaría de Postgrado
Universidad Pontificia de Salamanca (Campus de Madrid)
Paseo Juan XXIII, 3
28040 Madrid
Teléfono: 91 514 17 09 - Fax: 91 553 39 23
secretaria.postgrado@upsam.com

TASAS

- Máster: 6.555 €. (puede ser fraccionado en 3 plazos)
1º Al realizar la matrícula.
2º Antes del 30 de Enero de 2011
3º Antes del 30 de Abril de 2011
- Experto: 3.000 €. (puede ser fraccionado en 2 plazos)
1º Al realizar la matrícula.
2º Antes del 20 de Marzo de 2011

Curso Superior: Las tasas se determinarán según programa, no excediendo nunca el precio del Máster

CALENDARIO Y HORARIO

- Presentación y comienzo de las clases:
11 de Octubre de 2010
- Finalización de las clases:
2 de Julio de 2011
- Horario de clases:
Lunes a Jueves de 19:00 a 22:00 horas.
Un máximo de dos viernes o sábados al mes para tutorías, seminarios, talleres, proyectos, etc.

SERVICIOS

Además de los servicios docentes y de investigación, que constituyen el gran patrimonio de la Universidad, todos los demás que pueda ofrecer una universidad tan consolidada.

DE CARÁCTER ACADÉMICO:

- Secretaría General, Académica: Grado y Postgrado

DE APOYO AL ALUMNADO Y AL ESTUDIO:

- Biblioteca
- Servicio de Relaciones Internacionales
- Servicio de Orientación Profesional
- Sala de Internet
- Servicio de Publicaciones
- Tutorías Personalizadas
- Curso de Idiomas
- Campus Virtual

DE CARÁCTER FORMATIVO EXTRAACADÉMICO:

- Servicio de Pastoral Universitaria
- Servicio de Actividades Culturales
- Servicio de Actividades Deportivas

El Campus de Madrid de la UPSA, cuenta además con un Gabinete de Comunicación para conocer y darnos a conocer en el exterior, así como canal de información y comunicación interna, para fomentar iniciativas y sentirse protagonistas.

ALOJAMIENTO EN EL CAMPUS

Además de conciertos con otros Colegios Mayores y Residencias, en el Campus de Madrid contamos con instalaciones propias:

- COLEGIO MAYOR "PÍO XII"
- RESIDENCIAS DE POSTGRADUADOS "León XIII" y "Pío XI"

SECRETARÍA

Tel.: 91 514 17 11
residencias@fpablovi.org
www.fpablovi.org
www.residenciapostgraduadospioxi.es



UNIVERSIDAD PONTIFICIA DE SALAMANCA
CAMPUS DE MADRID

SECRETARÍA GENERAL ACADÉMICA
Pº JUAN XXIII, 3
28040 MADRID

TEL. GRATUITO 900 101 829

informacion@upsam.com
www.upsam.com

UNIVERSIDAD PONTIFICIA DE SALAMANCA

CAMPUS DE MADRID

ESTUDIOS DE POSTGRADO

MÁSTER EN
INGENIERÍA MULTIMEDIA,
DISEÑO GRÁFICO Y ANIMACIÓN
Expertos / Cursos Superiores

5º Edición

2010
2011



La **Universidad Pontificia de Salamanca (UPSA)**, cuyos orígenes se remontan al siglo XIII, ha sabido combinar a lo largo de su historia el peso de la tradición académica afianzada en los viejos Maestros, con las nuevas metodologías y procedimientos educativos y formativos. Esta apertura a los avances en el saber y en el hacer, sin perder el gran patrimonio que encierra la institución universitaria, ha hecho de nuestra Universidad un referente indiscutible tanto en el sistema universitario nacional como en el internacional.

Máster / Expertos / Cursos Superiores en Ingeniería Multimedia, Diseño Gráfico y Animación

En su 5ª edición, los cursos de Máster, Expertos y Cursos Superiores en el Área de Ingeniería Multimedia que ofrece la Facultad de Informática de la Universidad Pontificia de Salamanca campus de Madrid, pretenden preparar a Titulados Superiores, Titulados Medios y profesionales cualificados para el ejercicio de Ingeniero con un enfoque a la Ingeniería Multimedia, Arquitectos y Arquitectos técnicos. Se imparte la formación teórico – práctica necesaria, para iniciarse e introducirse en las últimas técnicas y mecanismos de Desarrollos Multimedia en los Sistemas de Información, proporcionando la preparación necesaria para el análisis, planificación, evaluación, entendimiento y desarrollo de proyectos relacionados con la Ingeniería Multimedia.

El Máster está organizado en 4 bloques temáticos fundamentales. Los programas de Experto y los diferentes cursos superiores están vinculados e integrados directamente en el Máster.

MÁSTER (60 ECTS)

- **Módulo 1 - FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA MULTIMEDIA (6.0 ECTS)**.....ECTS
 - Lenguaje Multimedia y Desarrollo Artístico: arte y multimedia, conocimientos de usuarios..... 1.5
 - Guión multimedia: análisis, elaboración, modelos y técnicas..... 1.5
 - Dirección y Gestión de Proyectos Multimedia 3.0

- **Módulo 2 - FUNDAMENTOS DE IMAGEN Y SONIDO (6.0 ECTS)**
 - Adquisición de sonido: banda sonora, sonido como interfaz, técnicas de estudio..... 1.5
 - Adquisición de video: sonido e iluminación, referencias, relato cinematográfico 1.5
 - Herramientas de edición de sonido 1.5
 - Herramientas de edición de video y postproducción 1.5

- **Módulo 3 -DISEÑO GRÁFICO (18.0 ECTS)**
 - Fundamentos básicos de Composición y Color (Principios, Teoría y Dinámicas del Color) 1.5
 - Construcción de imágenes: Síntesis 1.5
 - Fotografía Digital..... 3.0
 - Diseño Gráfico corporativo y Maquetación 1.5
 - Herramientas de diseño vectorial 3.0
 - Herramientas de retoque de imagen 4.5
 - Herramientas de maquetación 3.0

- **Módulo 4 - MULTIMEDIA EN MOVIMIENTO: ANIMACIÓN (18.0 ECTS)**
 - Animación en 2D: conceptos básicos y técnicas 3.0
 - Modelado 3D: conceptos y técnicas básicas..... 1.5
 - Animación en 3D: conceptos básicos y técnicas 1.5
 - Herramientas de animación vectorial..... 6.0
 - Herramientas de generación 3D 6.0

- PROYECTO FIN DE MÁSTER. (Tutorizado) (12.0 ECTS)12.0

EXPERTOS (30 ECTS)

- **EXPERTO EN INGENIERÍA MULTIMEDIA Y ANIMACIÓN (30.0 ECTS)**.....ECTS
 - Módulo 1 - FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA MULTIMEDIA..... 6.0
 - Módulo 4 - MULTIMEDIA EN MOVIMIENTO: ANIMACIÓN18.0
 - Proyecto fin de Experto. (Tutorizado) 6.0

- **EXPERTO EN INGENIERÍA MULTIMEDIA Y DISEÑO GRÁFICO (30.0 ECTS)**
 - Módulo 1 - FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA MULTIMEDIA 6.0
 - Módulo 3 - DISEÑO GRÁFICO18.0
 - Proyecto fin de Experto. (Tutorizado) 6.0

CURSOS SUPERIORES

Los módulos se determinarán según el Programa elegido por el alumno. Todos los Cursos Superiores incluyen un Proyecto final para la obtención del título.

TITULACIÓN OBTENIDA

El alumno que supere el programa completo de Máster / Experto / Curso Superior, defienda y apruebe el Proyecto Fin de Máster / Experto / Curso Superior se le otorgará el título de:

MÁSTER EN INGENIERÍA MULTIMEDIA, DISEÑO GRÁFICO Y ANIMACIÓN o EXPERTO o DIPLOMA DE CURSO SUPERIOR en el Programa correspondiente por la Universidad Pontificia de Salamanca

METODOLOGÍA

Los grupos son reducidos con un mínimo de 15 y un máximo de 30 alumnos. La evaluación será continuada durante todo el curso académico con una asistencia obligatoria mínima del 75%. Las clases serán impartidas por profesores de la Universidad Pontificia de Salamanca, profesores invitados de Universidades españolas y extranjeras, así como profesionales de reconocido prestigio en su especialidad.

EL MÁSTER SE IMPARTIRÁ SI HAY UN MÍNIMO DE 15 ALUMNOS MATRICULADOS